

*Scenariusze lekcji opracowane w ramach projektu „Dokształcanie nauczycieli poprawą jakości pracy w szkole „ w ramach projektu ERASMUS +*

**Scenariusz zajęć z przedmiotu historia z wykorzystaniem metody grywalizacji**

**Temat lekcji: Poznajmy wierzenia starożytnych Greków za pomocą Minecrafta (metoda Minecraft i projekt oparty na problemie (Project-Based Learning, PBL)**

**Cele lekcji ogólne:**

- Poznanie wierzeń starożytnych Greków
- Zrozumienie roli mitów i bóstw w kulturze starożytnej Grecji
- Wykorzystanie Minecrafta jako narzędzia do interaktywnego eksplorowania greckiego świata mitologicznego

**Metody:**

grywalizacja- akcja toczy się w serwerze Minecraft, rozmowa nauczająca, dyskusja, pogadanka.

**Środki dydaktyczne:** komputery z zainstalowaną grą Minecraft, wizualne przedstawienie mitologicznych postaci i symboli greckich, rzutnik,

**Czas trwania zajęć:** 1x45 min.

*Scenariusze lekcji opracowane w ramach projektu „Dokształcanie nauczycieli poprawą jakości pracy w szkole „ w ramach projektu ERASMUS +*

FAZY	PRZEBIEG LEKCJI	UWAGI
<p><b>FAZA PRZYGOTOWAWCZA</b></p>	<p><u>1.Część porządkowo – organizacyjna:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– sprawdzenie obecności</li> <li>– uświadomienie celów lekcji</li> <li>– zapisanie tematu lekcji</li> </ul> <p><b><u>Temat lekcji: Poznajmy wierzenia starożytnych Greków za pomocą Minecrafta</u></b></p> <p><u>2.Wprowadzenie do tematu:</u></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Nauczyciel pyta uczniów, czy znają jakiegokolwiek mitologię i jakie mają doświadczenia z grą Minecraft.</li> <li>– Nauczyciel wprowadza do mitologii greckiej.</li> </ul>	<p>pogadanka, rozmowa nauczająca z elementami wykładu grywalizacja-Minecraft</p>
<p><b>FAZA WYKONAWCZA</b></p>	<p><b>3.Opracowanie nowego materiału:</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Nauczyciel przedstawia podstawowe informacje na temat greckiej mitologii, takie jak pochodzenie mitów, znaczenie bóstw i ich rola w życiu Greków.</li> <li>– Pokazuje wizualne przedstawienia ważnych postaci z mitologii greckiej oraz kluczowe symbole.</li> </ul> <p>4.Prezentacja świata mitologicznego w Minecraft (15 minut):</p> <p>Nauczyciel uruchamia grę Minecraft na komputerach i przechodzi do świata mitologicznego, stworzonego specjalnie dla tej lekcji. Oprowadza uczniów po różnych miejscach i przedstawia im istotne miejsca związane z mitologią, takie jak Olimp, Tartaros itp. Objaśnia jak wykorzystać różne narzędzia w grze, aby aktywnie eksplorować świat mitologiczny.</p>	<p>grywalizacja -Elementy Minecraft Pogadanka Project-Based Learning (PBL)</p>

*Scenariusze lekcji opracowane w ramach projektu „Dokształcanie nauczycieli poprawą jakości pracy w szkole „ w ramach projektu ERASMUS +*

	<p>5.Badanie mitologicznych postaci (10 minut):</p> <p>Nauczyciel dzieli klasę na grupy (4), przypisuje każdej grupie jedną mitologiczną postać-Zeus, Posejdon, Afrodyta, Ares)</p> <p>Każda grupa ma za zadanie znaleźć miejsca i przedmioty związane z ich postacią w świecie Minecrafta.</p> <p>Po zakończeniu badania, grupy przedstawiają pozostałym, czego się dowiedziały o swojej mitologicznej postaci - prezentacja efektów i podsumowanie.</p>	
<p><b>FAZA KONTROLNA</b></p>	<p>6. Podsumowanie i dyskusja (5 minut):</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Nauczyciel podsumowuje lekcję, podkreślając, jak Minecraft może być używany jako narzędzie do interaktywnej nauki o innych kulturach. Zachęca uczniów do podzielenia się swoimi odkryciami i wnioskami na temat mitologii greckiej.</li> </ul> <p>7. Praca domowa (5 minut):</p> <p>Nauczyciel prosi uczniów, aby wykonali zadanie domowe - prezentację pisemną lub graficzną na temat jednej z mitologicznych postaci, która ich zainteresowała podczas lekcji.</p> <p>Scenariusz ten przedstawia sposób wykorzystania gry Minecraft do nauki o mitologii greckiej.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>– Nauczyciel wystawia grupom oceny.</li> </ul>	