

*Scenariusze lekcji opracowane w ramach projektu „Dokształcanie nauczycieli poprawą jakości pracy w szkole „ w ramach projektu ERASMUS +*

**Temat lekcji: "Rozwiązywanie konfliktów w Minecraft Education"**

**Czas trwania:** 45 minut

**Cele lekcji:**

- Nauczyć uczniów podstawowych zasad i strategii rozwiązywania konfliktów.
- Zastosować teorię konfliktu w praktyce korzystając z Minecraft Education.
- Zachęcić uczniów do refleksji na temat konstruktywnych sposobów rozwiązywania konfliktów.

**Materiały:**

- Komputery z zainstalowanym Minecraft Education.
- Projektor lub telewizor do wyświetlania ekranu.

**Scenariusz lekcji:**

**Wprowadzenie (5 minut):**

- Powitanie uczniów i przedstawienie tematu lekcji - rozwiązywanie konfliktów w Minecraft Education.
- Krótkie omówienie znaczenia konfliktów w naszym życiu i jak mogą wpływać na nasze relacje.

**Prezentacja teoretyczna (10 minut):**

- Wyjaśnienie uczniom, czym jest konflikt i jakie mogą być przyczyny konfliktów.
- Omówienie różnych rodzajów konfliktów, takich jak konflikty interpersonalne, konflikty w grupie czy konflikty międzygrupowe.
- Przedstawienie kilku reguł i strategii rozwiązywania konfliktów, takich jak komunikacja, empatia, negocjacje i kompromis.

**Przykład sytuacji konfliktowej (10 minut):**

- Przedstawienie uczniom krótkiego scenariusza konfliktu, który może wystąpić w świecie Minecraft.

***Scenariusze lekcji opracowane w ramach projektu „Dokształcanie nauczycieli poprawą jakości pracy w szkole „ w ramach projektu ERASMUS +***

Przykład: Dwaj uczniowie zbudowali różne struktury na wspólnej mapie i nie mogą się zdecydować, która jest lepsza.

- Podzielenie uczniów na dwie grupy i przypisanie im ról.
- Zadanie uczniom, aby spróbowali rozwiązać konflikt, korzystając z reguł i strategii, o których rozmawialiśmy wcześniej.

***Ćwiczenia praktyczne w Minecraft Education (20 minut):***

- Zalogowanie się do Minecraft Education na komputerach.
- Przydzielenie uczniom czasu na pracę w parach lub małych grupach, aby zbudowali wspólnie strukturę na wybranej mapie.
- Monitorowanie postępów uczniów i udzielanie wskazówek dotyczących konstruktywnego rozwiązywania ewentualnych konfliktów.
- Zachęcanie uczniów do korzystania z komunikacji, negocjacji i empatii podczas pracy nad projektem.

***Podsumowanie i refleksja (5 minut):***

- Podzielenie się wrażeniami i doświadczeniami z rozwiązywania konfliktu w Minecraft Education.
- Zapytanie uczniów o wnioski, jakie wyciągnęli z tej lekcji